

# Mechanica & Relativiteit 2

3/5

Tentamen 14-04-2011.

1 (a) Elastisch; behoud  $E_{kin}$ .

$$\frac{1}{2} M_1 v_{mp}^2 + \frac{1}{2} M_2 v_{sw}^2 = \frac{1}{2} M_1 u_{mp}^2 + \frac{1}{2} M_2 u_{sw}^2$$

Starre wand  $\rightarrow v_{sw} = u_{sw} = 0$ .

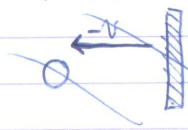
Dus:  $\frac{1}{2} M_1 v_{mp}^2 = \frac{1}{2} M_1 u_{mp}^2$

$$v_{mp} = u_{mp}$$

$$v_{mp} = \pm u_{mp} \rightarrow v_{mp} = -u_{mp}$$

De grootte van de snelheid is gelijk aan die van voor de botsing. De richting is omgekeerd, want de relatieve snelheden keren om.

~~(b) behoud impuls. In het frame van het massadeeltje  $m_1$  komt de starre wand op hem af:~~



~~Omdat deze starre wand is geeft~~

~~Behoud impuls.~~

~~$$0 + M_2 \cdot v_{sw} = M_1 u_{mp} + 0$$~~

~~$$u_{mp} = \rightarrow \frac{M_2}{M_1} v_{sw}$$~~

(b) ① Behoud kinetische energie. (Labframe)

② Behoud impuls

③ Behoud impulsmoment. tov A. (massa-middelpunt)   
 ~~(CM)~~   
 ~~(geen extern koppel)~~

(c) ① Behoud  $E_{kin}$  geeft:

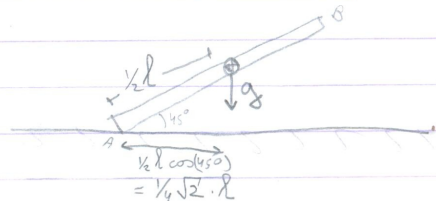
$$\frac{1}{2} M v_i^2 = \frac{1}{2} M u_i^2 + \frac{1}{2} I \omega^2$$

$$I = \frac{1}{2} M l^2$$

1/3

De staaf zal gaan roteren om het massamiddelpunt, terwijl deze onder invloed van de zwaartekracht zal blijven vallen.

~~③ Behoud impulsmoment~~



Behoud impulsmoment.

$$L_{\text{voor}} = R \times P$$

$$R = \frac{1}{2}l \cos(45^\circ) = \frac{1}{4}\sqrt{2}l$$

$$P = m \cdot v_1$$

$$\frac{1}{4}\sqrt{2}l \cdot m \cdot v_1 = \frac{1}{3}ml^2 \omega$$

$$\frac{1}{4}\sqrt{2} v_1 = \frac{1}{3}\omega l$$

$$\omega = \frac{\frac{3}{4}\sqrt{2}v_1}{l}$$

$$L_{\text{NA}} = (\cancel{I} + MR^2) \omega$$
$$= \left( \frac{1}{12}ml^2 + \frac{1}{2}l^2 m \right) \omega$$
$$= \frac{1}{3}ml^2 \omega$$

$E_{\text{kin}}$

$$\frac{1}{2}mv_1^2 = \frac{1}{2}mv_2^2 + \frac{1}{24}ml^2\omega^2$$

$$L_{\text{voor}} = L_{\text{NA}} \quad \text{tov. A}$$
$$m \cdot \frac{1}{4}\sqrt{2}l = m v_2 \cdot \frac{1}{4}\sqrt{2}l + I \omega \quad \text{met } I = \frac{1}{12}ml^2 !$$

$$E_{\text{kin}} = E_{\text{kin,voor}}$$
$$\frac{1}{2}mv^2 = \frac{1}{2}mv_1^2 + \frac{1}{2}I\omega^2$$

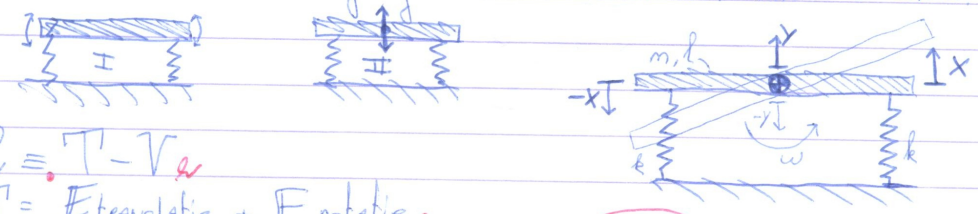
geeft  $v_2 = v_1$  of  $v_2 = \frac{v_1}{5}$   
(vóór botsing)  $\omega = \frac{12\sqrt{2}}{5} \cdot \frac{v_1}{l}$

4tp / 5

2(a) Aangenomen dat de veren alleen verticaal kunnen bewegen, zijn er 2 vrijheidsgraden:

≠ De op een keer gemaakte bewegingen van de uiteinden van de balk.

① # De verticale beweging van het centrum van de balk



b)  $\mathcal{L} \equiv T - V$   
 $T = E_{\text{translatie}} + E_{\text{rotatie}}$   
 $T = \frac{1}{2} m \dot{y}^2 + \frac{1}{2} I \omega^2$

$\omega = \dot{\theta}$

\*  $\omega \cdot \frac{1}{2} l \approx \dot{x}$

②  $\omega \approx \frac{2\dot{x}}{l}$  (voor kleine uitwijkingen in x gaat  $\dot{x} \approx$  verticaal)

\*  $I_{\text{balk}} = \int r^2 \cdot dm = \int r^2 \cdot \sigma \cdot dr = \frac{1}{3} \sigma [r^3]_{-l/2}^{l/2} = \frac{1}{3} \sigma [\frac{1}{8} l^3 - (-\frac{1}{8} l^3)] = \frac{1}{3} \sigma \frac{1}{4} l^3 = \frac{1}{12} \sigma l^3 = \frac{1}{12} m l^2$   
 $dm = \sigma \cdot dr$        $m = \sigma \cdot l$

Dus:  $T = \frac{1}{2} m \dot{y}^2 + \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{12} m l^2 \cdot (\frac{2\dot{x}}{l})^2 = \frac{1}{2} m \dot{y}^2 + \frac{1}{6} m \dot{x}^2$

$V =$  veer-energie (deze "vangen" de zwaarte-energie ook op)  
 $V = \frac{1}{2} k (y+x)^2 + \frac{1}{2} k (y-x)^2$   
 $V = \frac{1}{2} k (y^2 + 2yx + x^2) + \frac{1}{2} k (y^2 - 2yx + x^2)$   
 $V = \frac{1}{2} k (2y^2 + 2x^2) = k(x^2 + y^2)$

Dus:  $\mathcal{L} \equiv T - V = \frac{1}{2} m \dot{y}^2 + \frac{1}{6} m \dot{x}^2 - k(x^2 + y^2)$

$\sin \theta \approx \frac{x}{\frac{l}{2}} \approx \theta = \frac{x}{\frac{l}{2}}$        $x = \frac{l}{2} \theta$   
 $\dot{x} = \frac{l}{2} \dot{\theta}$

$$\textcircled{1} \pm \frac{d}{dt} \left( \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{x}} \right) = \frac{d}{dt} \left( \frac{1}{3} m \dot{x} \right) = \frac{1}{3} m \ddot{x} = -2kx = \left( \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial x} \right)$$

$$\# \frac{d}{dt} \left( \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{y}} \right) = \frac{d}{dt} (m \dot{y}) = m \ddot{y} = -2ky = \left( \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial y} \right), \quad \checkmark$$

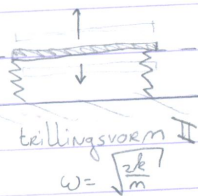
Dus: I  $\frac{1}{3} m \ddot{x} + 2kx = 0$   
 $\ddot{x} + \frac{6k}{m} x = 0$   
 $\omega = \sqrt{\frac{6k}{m}} \quad \checkmark$

$\textcircled{2}$  #  $m \ddot{y} + 2ky = 0$   
 $\ddot{y} + \frac{2k}{m} y = 0$   
 $\omega = \sqrt{\frac{2k}{m}} \quad \checkmark$

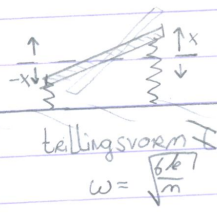
teillingsvormen.

I  $x = A \cos \left( \sqrt{\frac{6k}{m}} t + \phi_1 \right)$   
 #  $y = B \cos \left( \sqrt{\frac{2k}{m}} t + \phi_2 \right)$

} #  $\omega_x = \sqrt{3} \omega_y$



e



e

teillingsvorm III: I + II  
 $\omega_x = \sqrt{3} \omega_y$

$$3 \text{ (a) } I_x = \int (y^2 + z^2) \cdot dm = \int_{-\frac{1}{2}b}^{\frac{1}{2}b} y^2 \cdot dm$$

$$dm = \sigma \cdot dy$$

$$M = \sigma \cdot b$$

$$1 \quad I_x = \int_{-\frac{1}{2}b}^{\frac{1}{2}b} y^2 \cdot \sigma \cdot dy = \frac{1}{3} \sigma \left[ y^3 \right]_{-\frac{1}{2}b}^{\frac{1}{2}b} = \frac{1}{3} \sigma \left[ \frac{1}{8}b^3 - -\frac{1}{8}b^3 \right] = \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{4} \sigma \cdot b^3 = \frac{1}{12} M b^2$$

$$I_y = \int (x^2 + z^2) \cdot dm = \int_{-\frac{1}{2}a}^{\frac{1}{2}a} x^2 \cdot dm = \int_{-\frac{1}{2}a}^{\frac{1}{2}a} x^2 \cdot \sigma \cdot dx = \frac{1}{12} M a^2$$

$$dm = \sigma \cdot dx \quad M = \sigma \cdot a$$

$$I_z = I_x + I_y = \frac{1}{12} M (a^2 + b^2)$$

(b) Door de touwen wordt de zwaartekracht op gegeven.  
 ± Behoud impulsmoment.

$$\vec{L} = \vec{R} \times \vec{P} = (I) \cdot \vec{\omega}$$

$$\vec{R} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{2}a \\ -\frac{1}{2}b \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{P} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -P \end{pmatrix}$$

$$I = \begin{pmatrix} \frac{1}{12} M b^2 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{1}{12} M a^2 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1}{12} M (a^2 + b^2) \end{pmatrix}$$

$$\vec{R} \times \vec{P} = \begin{vmatrix} \hat{x} & \hat{y} & \hat{z} \\ -\frac{1}{2}a & -\frac{1}{2}b & 0 \\ 0 & 0 & -P \end{vmatrix} = (-1)^{3+3} \cdot (-P) \cdot \begin{vmatrix} \hat{x} & \hat{y} \\ -\frac{1}{2}a & -\frac{1}{2}b \end{vmatrix} = -P \left( -\frac{1}{2}b \hat{x} + \frac{1}{2}a \hat{y} \right)$$

$$\vec{L} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2}b \\ -\frac{1}{2}a \\ 0 \end{pmatrix} \cdot P = \begin{pmatrix} \frac{1}{12} M b^2 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{1}{12} M a^2 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1}{12} M (a^2 + b^2) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \omega_1 \\ \omega_2 \\ \omega_3 \end{pmatrix}$$

2 Snelheid massamiddelpunt =  $u = \frac{-P}{M}$  (behoud impuls:  $-P = m \cdot u$ )

Dus:

$$1 \quad \left. \begin{aligned} \frac{1}{12} M b^2 \omega_1 &= \frac{1}{2} b \cdot P \\ \omega_1 &= \frac{6P}{M b} \\ \frac{1}{12} M a^2 \omega_2 &= -\frac{1}{2} a \cdot P \\ \omega_2 &= \frac{-6P}{M a} \\ \frac{1}{12} M (a^2 + b^2) \omega_3 &= 0 \\ \omega_3 &= 0 \end{aligned} \right\} \omega = \frac{6P}{M} \begin{pmatrix} \frac{1}{b} \\ -\frac{1}{a} \\ 0 \end{pmatrix}$$

3

$$I_{ij} = \begin{pmatrix} \int (y^2 + z^2) & -\int xy & -\int xz \\ -\int xy & \int (x^2 + z^2) & -\int yz \\ -\int xz & -\int yz & \int (x^2 + y^2) \end{pmatrix}$$

*andere typelijst*

Er zijn alleen hoofdassen als het object in twee (!) of ~~meer~~ meer vlakken symmetrie heeft, want in alle 6 integralen buiten de hoofdassen zit ofwel sowieso:

- I een x of/en een y
- II een x en/of een z
- III een y en/of een z

Dus bij symmetrie in twee richtingen worden deze 6 integralen 0. Onjuist (Iedere object heeft wel een traagheidstensor)

Er zijn altijd (!) 3 hoofdrichtingen. Ze zijn echter pas eenvoudig te vinden als het lichaam symmetrieën bevat.

(b) De methode van Lagrange is inderdaad equivalent aan Newton's  $F=ma$ . Want uit  $F=m \cdot a$  kun je virtuele arbeid toepassen  $\rightarrow$  stationaire actie introduceren  $\rightarrow$  Lagrange afleiden. De behoudswetten hoeven niet expliciet worden toegevoegd om tot de bewegingsvergelijkingen te komen. Onjuist ✓

(c) Juist ;  $L \equiv T - V$  hierin wordt niet gecorrigeerd voor wrijving. ✓

$$\text{tentamen} = \frac{\text{pnt} + 1}{2} + 1 = \frac{15\frac{1}{2} + 1}{2} + 1 = 9.25$$

max punten: 5+5+6+3

$$EC = 0,9 * \text{tentamen} + 0,1 * \text{PRACTICUM} + 0,1 \text{ HW-bonus}$$

$$\rightarrow 10.03 \text{ moet gezien } \rightarrow 9.5$$